EJERCICIO FINAL

Descripción general

Se trata de una aplicación para el manejo de una nómina de empleados.

La visualización de la misma será con TKinter, que por medio de sus widgets podremos hacer las altas, bajas, modificaciones y consultas (CRUD). La información a manipular será guardada en una base de datos a través de SQLite3.

Pantalla principal – Sus componentes

Captura con referencia en números

1 Area de menú de comandos

1-a boton para dar de alta al registro

1-b botón para la baja del registro previamente seleccionado

1-c botón para la modificacion del registro previamente seleccionado

1-d botón para limpiar los campos de ingreso de datos

1-e botón para salir de la aplicación

2 Area para manejo de datos

2-a DNI (sera controlado el tipo y longitud de dato) dato obligatorio

2-b CUIL (sera controlado el tipo y longitud de dato) dato obligatorio

2-c Nombres de la persona, dato obligatorio

2-d Apellidos de la persona, dato obligatorio

2-e Domicilio en el cual reside actualmente

2-f Fecha de nacimiento, se puede ingresar directamente o con un almanaque

2-g Fecha de alta, por defecto aparece la fecha actual, pero se puede modificar

2-h Obra a la cual fue asignado a trabajar

2-i El jornal que percibe por día de trabajo

3 Area Listado